

Работа с RX gif аниматором.

Эта программа включает самый минимум функций для создания многослойного изображения с поочерёдным проигрыванием слоёв – gif анимации.

Программа не требует установки, открывается мгновенно, имеет интуитивно понятный интерфейс.

Описываемая версия выложена здесь: <http://www.proshkolu.ru/org/133-167/file/2623414/>

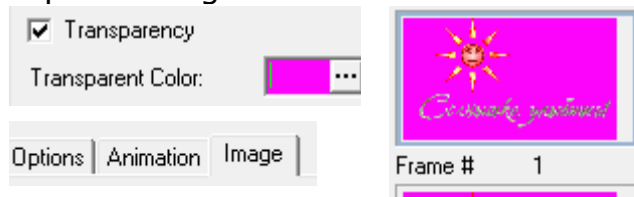
Освоение приёмов работы с ней занимает несколько минут. Приложение поставляется в составе некоторых сборок Windows, сейчас есть версии с расширенными функциями.

Наиболее интересные результаты получаются когда исходники находятся на прозрачном фоне и сохранены как изображения gif.

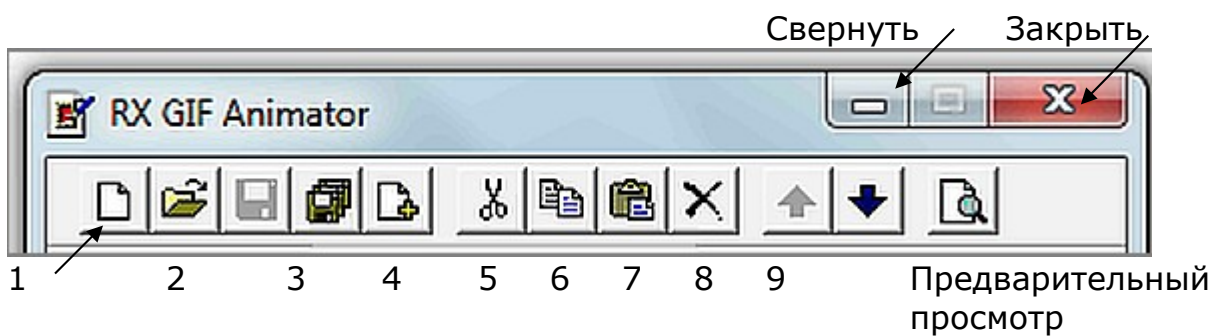
Программа заливает прозрачные участки определённым цветом, по умолчанию это magenta, цвет можно выбирать из палитры.

Настройки – на вкладке **Image**

Образец анимации лежит здесь <http://www.proshkolu.ru/org/133-167/zoom/2623500/5bd150a096a56f13/>



Панель инструментов



1. Сохранение анимированного файла и создание нового проекта.
2. Открытие готовой анимации в виде отдельных слоёв (кадров, фреймов).
3. Сохранение проекта.
4. Добавление картинки в проект.
5. Вырезать кадр.
6. Копировать кадр.
7. Вставить кадр.
8. Удалить кадр.
9. Поменять кадры местами (поднять, опустить).

Вкладки.

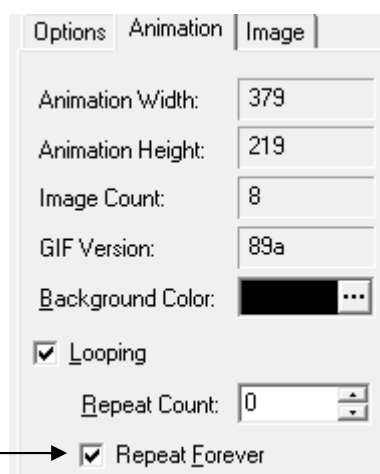
Вкладка **Анимация - Animation**

Размер кадра в пикселях

Повтор проигрывания

Число повторов

Бесконечное проигрывание



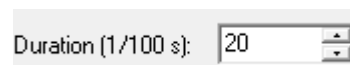
Выполнение работы заключается в добавлении изображений в проект кнопкой с плюсиком.

После этого ставим галочку в чекбоксе **проигрывать бесконечно** и смотрим предпросмотр (лупа)

Скорость проигрывания (время предъявления) каждого кадра настраиваем на вкладке **Image**.

По умолчанию время 1/100 секунды, на рисунке 20 — 1/5 секунды

Ставим в окошко цифру 50 – 1/2 секунды.



включаем предпросмотр (берём лупу)

Сохраняем файл.

Вначале закрываем предпросмотр. Имя лучше писать латинскими буквами. Тогда выложенный в Интернет файл будет проигрываться в любой точке мира.